

**Prickbelastning, utdrag ur 'Del 7 Trial'** (Vid ev. skillnader i tolkning gäller 'Del 7 Trial')

Cykeln står under observation för prickbedömning från det framhjulsaxeln passerar in i sektion tills samma axel passerar ut ur sektion.

		Vid poängsystem
Ta sig igenom en sektion utan kontakt med kroppsdel eller cykel (däck ej inräknat) mot marken eller hindret inom tidsgräns 2 minuter.	0 prick	
Kontakt med kroppsdel eller cykel (däck ej inräknat) mot marken eller hindret för att återfå balansen.	1 prick	
Kontakt med någon del av cykeln mot marken eller hindret, som inte sker för att återfå balansen är tillåten, alltså om man först har satt ner foten på hinder eller mark och cykeln sedan touchar emot, prickbelastas bara foten.	1 prick	
Det är tillåtet att vrida foten på stället.	-	
1+1 fot	2 prick	
1+1+1 fot	3 prick	
1+1+1+1 fot	4 prick	
Fler än 4 fotisättningar	5 prick	
Pedal och/eller plåt mot marken eller hindret.	1 prick	
Passera markering över eller under. Cykel korsar intern banmarkering eller på fel sida om pil. Cykel korsar annan klass pil. Hjulens axlar samt en linje mellan fram och bakaxel utgör bedömningspunkterna.	5 prick	
Om cyklisten befinner sig på baksidan av den visuella linjen, en tänkt oändlig linje genom portens bägge pilar, (cykelns hjulaxlar utgör bedömningspunkt) och sätter i en fot på hindret/marken och på så vis passerar porten.	5 prick	

Port eller pil måste passeras med minst en hjulaxel i minst samma höjd som port eller pil för att passeringen ska räknas.	-	
När en port eller pil är passerad och den därefter körs baklänges måste den passeras åt rätt håll igen för att passeringen skall räknas.	-	
Om egen port eller pil först passeras baklänges.	5 prick	
Köra sönder markering	5 prick	
Köra sönder pil eller korsa pil eller port	5 prick	
Köra en annan klass pil.	0 prick	
Om annan klass pil först passeras baklänges.	5 prick	
Köra en annan klass port.	5 prick	
Missa en egen pil eller port.	5 prick	
Ej köra pilarna eller portarna i rätt ordning (vid numrerade portar och pilar). Det är dock tillåtet att när som helst köra en redan passerad port en gång till.	5 prick	Vid poängsystem får cyklisten bara passera portarna i den sektor där han/hon befinner sig. Det är alltså inte tillåtet att passera portar i andra sektorer än den cyklisten befinner sig i. 5 prick
Hålla cykeln i andra delar än styret eller styrstammen.	5 prick	
Båda fötterna i marken samtidigt.	5 prick	
Framaxeln utanför startlinjen efter att ha kört in i sektionen.	5 prick	
Placera båda fötterna på samma sida cykeln när en fot är i marken.	5 prick	
Ej gränsla cykel men utan kroppskontakt mot underlag.	0 prick	
Sitta på marken eller hindret	5 prick	

Kontakt med mark eller hinder med hand som håller i styret.	1 prick	
Sätta i hand, som ej håller i styret, i marken eller mot hindret.	5 prick	
Passera maxtiden i sektion (2 min)	1 prick per påbörjad 10 sekunder	Vid poängsystem är sektionens maxtid 2 minuter. Cyklist behåller de poäng han/hon erhållit när tiden går ut.
Per minut man är sen till start (om starten sker med minutintervaller)	1 prick per minut	Minus 10 poäng per minut
Utnyttja mer tid än den utsatta tävlingstiden.	1 prick per påbörjad minut (inom respittiden)	Minus 10 poäng/påbörjad minut (inom respittiden)
Minder eller liknande kritiserar domaren.	10 prick	Minus 100 poäng
Ej tillåtet för minder eller liknande att vistas i sektionen. Undantag om säkerhetsskäl föreligger. (Det är dock tillåtet att korsa sektionen för att t ex gå till nästa sektion.)	Undantag! I N- och C-klass är det tillåtet	
Ej tillåtet för minder eller liknande att ge råd till cyklisten då denne cyklar sektionen. (Att exempelvis heja och applådera är tillåtet.)	10 prick Undantag! I N- och C-klass är det tillåtet	Minus 100 poäng Undantag! I N- och C-klass är det tillåtet
Tappa bort kortet eller missa att klippa sektion.  Det åligger cyklisten att se till att kortet blir klippt.	10 prick/sektion	Minus 100 poäng/sektion
Osportsligt uppträdande (kasta cykel, olämpligt språk, ändra sektionen etc.)	10 prick	Minus 100 poäng
Ej respektera regeln om krav på hjälm.	10 prick	Minus 100 poäng
Ej respektera regeln om krav på ryggskydd (t o m det år cyklisten fyller 16 år)	10 prick	Minus 100 poäng

Ej respektera regeln om startnummer etc.	10 prick	Minus 100 poäng
Missa fler än tre sektioner under samma tävling.	Diskvalifikation	
Det är inte tillåtet att klippa 5 prick i en sektion utan att ha kört in i sektionen.	-	Det är inte tillåtet att klippa 0 poäng i en sektion utan att ha kört in i sektionen.
När man fått maximala 5 prick i en sektion måste man lämna sektionen omedelbart.	-	-

### Bedömningsförfarande vid användande av poängsystem

Prickar utdelas enligt artikel 7.1.082 – 7.1.119 (som beskrivet i tabell ovan)

Cyklisten startar sektionen med 0 prickar och 0 poäng.

Varje gång en cyklist passerar en sektor med 0 prickar, erhåller cyklisten 10 poäng. Definitionen av en sektor beskrivs i artikel 7.1.018 (se utdrag nedan). Samma procedur gäller för de följande sektorerna i sektionen.

Cyklisten kan tilldömas max 5 prickar i hela sektionen. Om en cyklist har erhållit 5 prickar innan han/hon slutfört hela sektionen måste han/hon lämna sektionen men behåller de tidigare erhållna poängen.

### Utdrag ur 7.1.018

Vid poängsystem ska varje sektion vara delad i sektorer. Varje sektor består av olika hinder markerade med portar. Portar inom samma sektor med samma nummer och olika bokstäver tillhör samma sektor (t ex 1A, 1B och 1C tillhör sektor 1).

Den första sektorn startar vid sektionens startlinje när den passeras med framaxeln.

Nästa sektor startar vid den sista porten i föregående sektor när porten passerats med båda hjulaxlarna.

En sektor slutar vid den sista porten när denna passerats med båda hjulaxlarna, utom den sista sektorn som slutar vid sektionens slutlinje när denna passerats med framaxeln.

### Hantering av klippkort

Total poäng per sektion markeras enligt följande:

0 poäng, klipp 0

10 poäng, klipp 1

20 poäng, klipp 2 osv.