

Prickbelastning, utdrag ur 'Del 7 Trial'

Cykeln står under observation för prickbedömning från det framhjulaxeln passerar in i sektion tills samma axel passerar ut ur sektion.

Ta sig igenom en sektion utan kontakt med kroppsdel eller cykel (däck ej inräknat) mot marken eller hindret inom tidsgräns 2 minuter.	0 prick
Kontakt med kroppsdel eller cykel (däck ej inräknat) mot marken eller hindret för att återfå balansen.	1 prick
Kontakt med någon del av cykeln mot marken eller hindret, som inte sker för att återfå balansen är tillåten, alltså om man först har satt ner foten på hinder eller mark och cykeln sedan touchar emot, prickbelastas bara foten.	1 prick
Det är tillåtet att vrida foten på stället.	-
1+1 fot	2 prick
1+1+1 fot	3 prick
1+1+1+1 fot	4 prick
Fler än 4 fotisättningar	5 prick
Pedal och/eller plåt mot marken eller hindret.	1 prick
Passera markering över eller under. Cykel korsar intern banmarkering eller på fel sida om pil. Cykel korsar annan klass pil. Hjulens axlar samt en linje mellan fram och bakaxel utgör bedömningspunkterna.	5 prick
Om cyklisten närmar sig en port från baksidan av den visuella linjen, en tänkt oändlig linje genom portens bägge pilar (cykelns hjulaxlar utgör bedömningspunkt och får inte befinna sig på baksidan av den tänkta linjen) och sätter i en fot på hindret/marken och på så vis passerar porten (5 prickar).	5 prick
Port eller pil måste passeras med minst en hjulaxel i minst samma höjd som port eller pil för att passeringen ska räknas.	-

Version 1, 2018-04-11

När en port eller pil är passerad och den därefter körs baklänges måste den passeras åt rätt håll igen för att passeringen skall räknas.	-
Om egen port eller pil först passeras baklänges.	5 prick
Köra sönder markering	5 prick
Köra sönder pil eller port egna spåret (även port i annan klass eftersom den utgör begränsning för var du får åka)	5 prick
Köra en annan klass pil.	0 prick
Om annan klass pil först passeras baklänges.	5 prick
Köra en annan klass port.	5 prick
Missa en egen pil eller port.	5 prick
Ej köra pilarna eller portarna i rätt ordning (vid nummerade portar och pilar). Det är dock tillåtet att när som helst köra en redan passerad port en gång till.	5 prick
Hålla cykeln i andra delar än styret eller styrstammen.	5 prick
Båda fötterna i marken samtidigt.	5 prick
Framaxeln utanför startlinjen efter att ha kört in i sektionen.	5 prick
Placera båda fötterna på samma sida cykeln när en fot är i marken.	5 prick
Ej gränsla cykel men utan kroppskontakt mot underlag.	0 prick
Sitta på marken eller hindret	5 prick
Kontakt med mark eller hinder med hand som håller i styret.	1 prick
Sätta i hand, som ej håller i styret, i marken eller mot hindret.	5 prick
Passera maxtiden i sektion (2 min)	1 prick per påbörjad 10 sekunder
Per minut man är sen till start (om starten sker med minutintervaller)	1 prick per minut

Version 1, 2018-04-11

Utnyttja mer tid än den utsatta tävlingstiden.	1 prick per påbörjad minut (inom respittiden)
Minder eller liknande kritiserar domaren.	10 prick
Ej tillåtet för minder eller liknande att vistas i sektionen. Undantag om säkerhetsskäl föreligger. (Det är dock tillåtet att korsa sektionen för att t ex gå till nästa sektion.)	Undantag! I N- och C-klass är det tillåtet
Ej tillåtet för minder eller liknande att ge råd till cyklisten då denne cyklar sektionen. (Att exempelvis heja och applådera är tillåtet.)	10 prick / Undantag! I N- och C-klass är det tillåtet
Tappa bort kortet eller missa att klippa sektion. Det åligger cyklisten att se till att kortet blir klippt.	10 prick/sektion
Osportsligt uppträdande (kasta cykel, olämpligt språk, ändra sektionen etc.)	10 prick
Ej respektera regeln om krav på hjälm.	10 prick
Ej respektera regeln om startnummer etc.	10 prick
Missa fler än tre sektioner under samma tävling.	Diskvalifikation
Det är inte tillåtet att klippa 5 prick i en sektion utan att ha kört in i sektionen.	-
När man fått maximala 5 prick i en sektion måste man lämna sektionen omedelbart.	-